

# BASES XERAS DE COMPETICIÓN



## *Categoría Infantil*

## **ÍNDICE:**

<b>A. COMPETICIÓN OFICIAIS E CATEGORÍAS</b>	<b>3</b>
1. COMPETICIÓN OFICIAIS ORGANIZADAS POLA FEGABESOF	3
2. CATEGORÍAS E IDADES EN BÉISBOL	3
3. CATEGORÍAS E IDADES EN SÓFBOL	3
<b>B. SOBRE OS CLUBES E XOGADORES</b>	<b>3</b>
1. REQUISITOS PARA OS CLUBES	3
2. REQUISITOS PARA OS MEMBROS DO CLUBE	4
<b>C. SOBRE A FÓRMULA DE COMPETICIÓN E A NORMATIVA ESPECÍFICA</b>	<b>6</b>
1. ORGANIZACIÓN E SEGUIMENTO	6
2. FÓRMULA DE COMPETICIÓN	7
3. DURACIÓN E TEMPO NOS ENCONTROS	12
4. CREACIÓN E MODIFICACIÓN DO CALENDARIO	14
5. PRÁCTICAS DE QUENTAMENTO	16
<b>D. SOBRE O CAMPO E AS INSTALACIÓN DE XOGO</b>	<b>17</b>
1. DOGOUT	17
2. TERREO DE XOGO	18
<b>E. SOBRE O MATERIAL DE XOGO E A UNIFORMIDADE</b>	<b>19</b>
1. MATERIAL DE XOGO	19
2. UNIFORMIDADE	20
<b>F. SOBRE A ARBITRAXE E A ANOTACIÓN</b>	<b>21</b>
1. ARBITRAXE	21
2. ANOTACIÓN	22
<b>G. SOBRE O RÉXIME DISCIPLINARIO</b>	<b>22</b>
1. ÓRGANOS DISCIPLINARIOS	22
2. SANCIÓN	23
<b>H. SOBRE OS MEDIOS DE COMUNICACIÓN, PATROCINADORES E PUBLICIDADE</b>	<b>25</b>
1. MEDIOS DE COMUNICACIÓN	25
2. PATROCINADORES E PUBLICIDADE	25
<b>I. OUTROS</b>	<b>26</b>

## **BASES XERAIS DE COMPETICIÓN 2011** **CATEGORÍA INFANTIL.**

### **A. COMPETICIÓNS OFICIAIS E CATEGORÍAS.**

#### **1. COMPETICIÓNS OFICIAIS ORGANIZADAS POLA FEGABESOF:**

- 1.1 Liga Galega de Béisbol.
- 1.2 Liga Galega de Sófbol Indoor.
- 1.3 Copa Xunta de Galicia de Béisbol.
- 1.4 Copa Xunta de Galicia de Sófbol.

#### **2. CATEGORÍAS E IDADES EN BÉISBOL:**

- 2.1 Veteranos: Nados no 1992 e anteriores.
- 2.2 Senior: Nados no 1992 e anteriores.
- 2.3 Xuvenil: Nados entre 1993 e 1995.
- 2.4 Cadete: Nados en 1996 e 1997.
- 2.5 Infantil: Nados en 1998 e 1999.
- 2.6 Alevín: Nados entre 2000 e 2002.
- 2.7 Benxamín: Nados en 2003 e 2004.

#### **3 CATEGORÍAS E IDADES EN SÓFBOL:**

- 3.1 OPEN: Nadas en 1997 e anos anteriores.
- 3.2 Veteranas: Nadas no 1991 e anteriores.
- 3.3 Senior: Nadas no 1991 e anteriores.
- 3.4 Xuvenil: Nadas entre 1992 e 1994.
- 3.5 Cadete: Nadas entre 1995 e 1997
- 3.6 Infantil: Nadas entre 1998 e 1999.
- 3.7 Alevín: Nadas no 2000 e 2002.
- 3.8 Benxamín: Nados en 2003 e 2004.

### **B. SOBRE OS CLUBES E XOGADORES.**

#### **1. REQUISITOS PARA OS CLUBES.**

1.1 Poderán participar tódolos clubs de Béisbol e Sófbol que se inscribiron na Fegabesof, e que se atopan ó corrente das súas obrigacións económicas e que cumpran cos requisitos materiais e formais esixidos nestas Bases de Competición e nos Estatutos desta Federación.

1.2 Todo clube Afiliado á FEGABESOF poderá optar libremente polo nome que desexe, coas limitación previstas na lexislación vixente, excepto os que se refiren ós nome “Federación

Galega de Béisbol e Sófbol”, FEGABE, Liga Galega de Béisbol, Copa Galicia de Béisbol, Comisión Delgada, Comité de Competición.

1.3 Dispoñer como mínimo dunha licenza de directivo por clube (Tipo “A”), unha de Delegado (Tipo “A1”) por clube, unha de técnico (tipo “A2” ou “A3”) por equipo, 12 de xogadores (Tipo “E”, e “F”).

1.4 O Equipo local é o responsable de presentar como mínimo unha persoa que desempeñe a labor de árbitro principal e outra que realice a anotación oficial (*Ver Apartado F. Artigos 1 e 2*)

1.5 O equipo local é o responsable do orde público dentro do recinto no que se atope ubicado o terreo de xogo, antes, durante e despois de cada encontro.

## 2. REQUISITOS PARA OS MEMBROS DO CLUBE.

2.1 **Mínimo 12 licencias mixtas**, as cales deberán ser de categoría infantil e alevín. Todo xogador que firme unha licenza a favor dun clube comprométese a aceptar por enteiro a disciplina do mesmo, baixo a xurisdicción da FEGABESOF e queda obrigado a xogar nel durante o prazo de validez da licenza asinada.

2.2 As 12 Licencias obrigatorias mínimas deben obrar en poder da FEGABESOF quince días naturais antes do comezo da Competición Infantil que se dispute en primeiro termo (Copa Galicia ou Liga Galega).

2.3 Ningún técnico, xogador, ou directivo poderá tramitar na mesma tempada licenza con dous clubs distintos da mesma disciplina (Béisbol e Sófbol) ó mesmo tempo.

2.4 **O período de fichaxes** de xogadores comprenderá ata o mércores ás 21:00 antes da derradeira xornada da fase regular da Liga Galega de Béisbol, categoría infantil. No caso de que houbese só liga regular, a FEGABESOF marcará unha data.

2.5 O equipo local designará, para cada encontro, un **Delegado de Campo** (recoméndase que este en posesión de licenza federativa) que efectuará as funcións previstas neste Regramento, e poderá levar a cabo as funcións de árbitro ou anotador. (*Ver Apartado F. Puntos 1 e 2*).

2.6 O Delegado de Campo deberá atoparse no terreo e xogo alomenos unha hora antes do comezo de cada encontro e non

abandonará o mesmo ata que o Comisario Técnico ou, no seu defecto o árbitro principal, o autorice. Antes do encontro deberá presentarse e poñerse a disposición do Comisario Técnico (se o houbera), dos árbitros, do anotador oficial (se o houbera), e do equipo visitante.

2.7 O Delegado de Campo designado polo manager do equipo local poderá atoparse no banquillo, se ben non poderá estar participando no xogo activo como defensor, bateador, nin bateador designado. Así mesmo, tampouco poderá ser designado coma Delegado de Campo calquera persoa expulsada ou que se atope cumprindo algunha sanción deportiva.

**2.8 Para que un xogador poida ser alineado** axeitadamente por un clube, na Liga Galega de Béisbol categoría infantil, deberán cumprirse os seguintes requisitos:

a) Que o xogador este inscrito reglamentariamente e en posesión da licenza federativa tramitada pola FEGABESOF a favor do clube que o alínea.

b) Que a tramitación federativa prodúzase dentro dos prazos previstos no calendario da competición, atendendo ó oficialmente establecido. No caso de partidos suspendidos ou aprazados, soamente poderán alinearse axeitadamente os xogadores que na data prevista inicialmente no calendario oficial para a súa celebración estivesen en posesión da licenza tramitada.

c) Que o xogador non se atope suxeito a sanción federativa que o inhabilite para xogar

e) Que o xogador non se atope inmerso en ningunha causa de restricción ou limitación prevista neste regramento ou outras normas federativas.

f) Calquera xogador poderá formalizar unha licenza a favor dun clube determinado, coas limitacións expostas neste regramento, distinto ó que pertenceu na tempada anterior, sempre que se atope libre de calquera compromiso reglamentario co seu clube de procedencia. No caso de que dito clube probe documentalmente a existencia dalgún compromiso reglamentario, poderá poñelo en coñecemento da FEGABESOF, que resolverá en consecuencia, seguindo o seu criterio, sen que proceda recurso algún contra a mesma.

g) Para que un xogador poida ser alineado nunha xornada, a súa solicitude de licenza deberá obrar no poder da FEGABESOF antes das 21:00 do mércores desa semana de competición.

h) Un xogador incluído na relación de participantes dun equipo nunha competición oficial, que non houbera sido alineado (entendéndose como tal a súa intervención no xogo), poderá fichar na mesma tempada por outro equipo.

i) Un equipo poderá alinear (entendéndose como tal a intervención no xogo) tódolos xogadores estranxeiros que desexe nas competicións infantis. Por outra banda, un equipo poderá alinear no

partido un máximo de dous xogadores cadetes sempre que participen no outfield e se sitúen nos dous últimos turnos ó bate.

2.9 Os equipos deberán presentalas súas alineacións ó anotador cunha antelación mínima de 15 minutos antes da hora oficial de comezo do encontro.

2.10 Ó inicio do encontro figurarán no “**line up**” solo aqueles xogadores que se atopen nese intre presentes no terreo de xogo. A partir dese momento, para incorporar novos xogadores solicitarase o visto e prace do equipo rival, e o anotador ou o árbitro principal comprobarán a documentación (licencia) de dito xogador. Os árbitros e anotadores teñen a obriga de comprobar que os xogadores que figuran no “line up” son os que se atopan no terreo de xogo.

2.11 O adestrador é o responsable de dalos **cambios de posición ou substitucións** de xogadores ó árbitro principal e ó anotador. Ademais, deberán notificarse ditos cambios de posición ou substitucións ó anotador.

2.12 **Os clubs** serán totalmente solidarios na responsabilidade de cantas falsedades poidan figurar nas licencias dos seus xogadores, en canto ós seus datos persoais, aínda cando ditas licencias fosen legalizadas e rexistradas pola FEGABESOF.

2.13 **Técnicos:** Mínimo dunha licencia expedida pola Federación Galega de béisbol e sófbol.

2.14 **Delegado de Clube:** Mínimo dunha licencia. Ademais do posuidor desta licencia, poderá exercela función de Delegado de clube calquera membro da Xunta directiva do clube ou, no seu caso, da sección de béisbol do mesmo. Sempre que se atope debidamente acreditado ante a FEGABESOF coa súa correspondente licencia de Directivo do Clube.

2.15 **Directivos:** Mínimo dunha licencia por clube.

## **C. SOBRE A FÓRMULA DE COMPETICIÓN E A NORMATIVA ESPECÍFICA.**

### **1. ORGANIZACIÓN E SEGUIMIENTO:**

1.1 **O Presidente** da Liga Galega de Béisbol, categoría Infantil, será o Presidente da Federación Galega de Béisbol e Sófbol (FEGABESOF).

1.2 **A Sede Oficial** da Comisión Delegada situarase na oficina da FEGABESOF: Avenida de Glasgow s/n, 15008, A Coruña. Teléfono: 981295491. Fax: 981294016. Debendo dirixirse á mesma tódolos asuntos relacionados coa Liga Galega de Béisbol categoría Infantil.

1.3 **A Organización e control da Competición** corresponde á FEGABESOF.

1.4 Para cada encontro dunha xornada, a FEGABESOF poderá designar un **Comisario Técnico** que actuará coma representante da Federación en dito encontro. Naqueles casos nos que non designe Comisario Técnico, asumirá as funcións o árbitro principal.

1.5 O Comisario Técnico é o máximo responsable do cumprimento e a correcta aplicación dos Regramentos e do sinalado nestas Bases de Competición.

1.6 O Comisario Técnico recibirá do árbitro principal e do Anotador oficial, ó remate do encontro, a Acta orixinal e a folla de Anotación que deberá remitir de inmediato, por correo urxente ou entregándoo persoalmente ó día seguinte, na sede da Federación para a súa publicación.

1.7 **Os gastos** ocasionados polos desprazamentos dos Comisarios Técnicos e do persoal administrativo será por conta da FEGABESOF.

1.8 **O equipo local** será sempre o que xogue en casa figurando en primeiro lugar no Calendario oficial.

1.9 **O equipo visitante** será sempre o que xogue fora da casa figurando en segundo lugar no Calendario oficial.

## 2. FÓRMULA DE COMPETICIÓN:

2.1 **A fórmula de Competición** na categoría Infantil para tódalas competicións oficiais é coma segue:

a) No caso de que haxa dous equipos inscritos:

Fase Regular		Play offs
1ª Sede	2ª Sede	Sede do 1º na F.Regular
Equipo A & Equipo B	Equipo B & Equipo A	Xógase ó mellor de tres partidos
Equipo B & Equipo A	Equipo A & Equipo B	

b) No caso de que haxa tres equipos inscritos:

<b>Fase Regular</b>		
<b>1ª Sede</b>	<b>2ª Sede</b>	<b>3ª Sede</b>
Equipo A & Equipo B	Equipo B & Equipo A	Equipo C & Equipo A
Equipo A & Equipo C	Equipo B & Equipo C	Equipo C & Equipo B

<b>Clasificación Fase Regular</b>					
	PJ	PG	PE	PP	AVE
Equipo A					
Equipo B					
Equipo C					

Os dous primeiros clasificados xogan o Play off.

<b>Play offs</b>
<b>Sede do 1º na F.Regular</b>
Xógase ó mellor de tres partidos

c) No caso de que haxa catro equipos inscritos:

<b>Fase Regular (dúas voltas)</b>		
<b>1ª Xornada</b>	<b>2ª Xornada</b>	<b>3ª Xornada</b>
A & D	C & A	A & B
B & C	D & B	C & D

<b>Clasificación Fase Regular</b>					
	PJ	PG	PE	PP	AVE
Equipo A					
Equipo B					
Equipo C					
Equipo D					

Os dous primeiros clasificados xogan o Play off.

<b>Play offs (Xógase ó mellor de tres partidos)</b>	
<b>Sede do 2º na F.Regular</b>	<b>Sede do 1º na F.Regular</b>
Sábado: 1º Partido	Domingo: 2º Partido, e 3º si fai falla.

d) No caso de que haxa cinco equipos inscritos:

<b>Fase Regular (dúas voltas)</b>				
<b>1ª Xornada</b>	<b>2ª Xornada</b>	<b>3ª Xornada</b>	<b>4ª Xornada</b>	<b>5ª Xornada</b>
A & D	D & E	A & B	C & A	E & A
E & C	B & C	C & D	B & E	D & B
B Descansa	A Descansa	E Descansa	D Descansa	C Descansa

<b>Clasificación Fase Regular</b>					
	PJ	PG	PE	PP	AVE
Equipo A					
Equipo B					
Equipo C					
Equipo D					
Equipo E					

Os dous primeiros clasificados xogan o Play off.

<b>Play offs (Xógase ó mellor de tres partidos)</b>	
<b>Sede do 2º na F.Regular</b>	<b>Sede do 1º na F.Regular</b>
Sábado: 1º Partido	Domingo: 2º Partido, e 3º si fai falla.

e) No caso de que haxa seis equipos inscritos:

<b>Fase Regular (dúas voltas)</b>				
<b>1ª Xornada</b>	<b>2ª Xornada</b>	<b>3ª Xornada</b>	<b>4ª Xornada</b>	<b>5ª Xornada</b>
E & A	A & C	D & A	A & B	B & C
D & B	B & E	B & F	C & D	F & A
C & F	F & D	C & E	E & F	D & E

<b>Clasificación Fase Regular</b>					
	PJ	PG	PE	PP	AVE
Equipo A					
Equipo B					
Equipo C					
Equipo D					
Equipo E					
Equipo F					

Os dous primeiros  
clasificados xogan o  
Play off.

<b>Play offs (Xógase ó mellor de tres partidos)</b>	
<b>Sede do 2º na F.Regular</b>	<b>Sede do 1º na F.Regular</b>
Sábado: 1º Partido	Domingo: 2º Partido, e 3º si fai falla.

f) Para determinalo calendario é preciso asignar un número, por sorteo, a cada equipo participante, e aplicar a continuación a táboa correspondente. Se o derradeiro número par non se sorteara, o equipo a quen lle corresponda xogar con este, segundo as táboas, descansará en cada xornada.

2.2 Si a fórmula de competición adoptada é a dobre volta, terán que estar xogados tódolos encontros da primeira volta, ademais de que os clubs estean ó corrente das súas obrigas económicas, antes de comezala segunda volta da competición.

2.3 **En caso de empate** entre dous ou máis equipos, considérase o resultado particular (solo victorias) entre eles, descartando deste xeito ó resto de equipos.

2.4 Se persistise o empate tras aplicalo previsto no artigo 2.3, do apartado C, do Título II, establecerase a clasificación definitiva seguindo os seguintes criterios:

- a) Número de carreiras a favor.
- b) Número de carreiras en contra.
- c) O promedio máis alto de bateo nos partidos xogados entre os equipos empatados.
- d) Sorteo a cara ou cruz.

2.5 Ningún encontro pode finalizar empatado. Para iso, xogaranse tantas entradas adicionais coma sexa preciso para desfacelo empate.

2.6 A FEGABESOF reservase a Competencia de decidir en cada tempada as Normas Específicas a seguir, en base as perspectivas de participación de Clubs e Seleccións en Campionatos de España. Polo tanto, seguirase o artigo determinado pola Circular correspondente que será publicada antes das Competicións Oficiais.

## 2.7 Normas Específicas con LANZADOR:

✚ Xogarase con Lanzador que se situará na Goma do Pitcher, dentro do círculo, e executará o lanzamento en forma de Péndulo, por riba do brazo.

## 2.8 Normas Específicas con “BATING TEE”:

✚ Xogarase con “Bating Tee”, situado detrás do home plate (*Ver Apartado D, punto 2, Artigo 2.7*), polo tanto a posición de lanzador terá as mesmas funcións que o resto de xogadores do infield.

✚ O receptor será o encargado de colocala pelota no soporte de Bateo.

✚ A situación do Bating Tee detrás do home plate implica que será o home de diante o que haberá que pisar ou tocar nas diferentes situacións de xogo. O Bating Tee considérase un simple soporte e polo tanto as xogadas en home deben excluílo.

✚ Nas tres primeiras entradas batean os nove xogadores/as co seguinte orde:

- Na primeira entrada comeza bateando o primeiro xogador do orde ó bate (batean do 1 ó 9).
- Na segunda entrada comeza bateando o cuarto xogador do orde ó bate (batean do 4 ó 3).
- Na terceira entrada comeza bateando o sétimo xogador do orde ó bate (batean do 7 ó 6).

✚ Cando o noveno bateador destas tres entradas comparece ó bate, enténdese que hai dous eliminados. Co terceiro eliminado cambian os equipos á defensiva e á ofensiva.

✚ Se unha vez completado o turno ó bate do noveno bateador a bola quedase morta pola aplicación das normas de xogo, concederase ós corredores as bases ás que teñan dereito e despois darase por finalizada a entrada.

✚ En calquera caso, cando o noveno bateador finaliza o seu turno darase por finalizada a entrada, aínda que so houbese dous outs.

✚ Nas seguintes entradas (4ª, 5ª, 6ª, e adicionais) batean ata que haxa tres eliminados ou se anoten cinco carreiras.

✚ Considerase strike cando: o bateador/a fai swing sen golpear nin pelota nin bating tee, a bola sae de foul ball, o bateador/a golpea o Batingtee a percepción do árbitro principal.

✚ Considérase foul ball cando: o bola golpeada polo bateador no swing sae fora do campo, e cando o bateador golpea o bating tee no seu swing.

✚ Despois de segundo strike, permitíranse un máximo de dous foul balls.

✚ Non está permitido o toque de bola nin o robo de base. Se un corredor sae da base antes de que o bateador golpee a bola estará eliminado. Os corredores, polo tanto, so poderán avanzar en bases despois dun batazo ou dun tiro con error.

### 3. DURACIÓN E TEMPO NOS ENCONTROS:

3.1 Tódolos encontros de categoría infantil de béisbol **xogaranse a seis entradas ou a hora e media.**

3.2 Todo partido darase por finalizado pasada hora e media, salvo no caso de que o equipo local (home club) leve vantaxe no marcador ó iniciarse o peche da entrada. En ningún caso iniciarase a seguinte entrada cando falten 10 minutos para a finalización do tempo reglamentario.

3.3 Ningún encontro pode rematar empatado, polo que se superan as seis entradas ou a hora e media de xogo, disputarase un Desempate- Morte súbita- Tie Breaker. (*Ver artigo 3.5*)

3.4 Seguirase a “Regra de ventaxa de carreiras”, na que darase por finalizado o encontro se hai unha diferenza de 15 carreiras ó finalizala 3ª entrada, ou de 19 na 4ª, ou de 23 na 5ª.

3.5 **Tie breaker:** Se un encontro remate empatado despois das seis entradas ou da hora e media de xogo, procederase coma segue: Sitúase no bate o xogador que segue despois do último turno, na segunda base o xogador anterior no orde o bate, e xógase con un out. Despois de tres outs ou cinco carreiras cambian os equipos a ofensiva e á defensiva e procédese do mesmo xeito.

#### 3.6 Normas obrigatorias para acelerar os encontros:

a) Os xogadores, adestradores e guías, deberán entrar e saír do terreo de xogo correndo. Á primeira transgresión, o adestrador será advertido verbalmente polo árbitro principal. Na segunda vez será amoestado oficialmente e á terceira vez será expulsado do terreo de xogo, non podendo permanecer no banquillo (dogout).

b) O cambio de posición no campo entre os equipos á ofensiva e á defensiva, levarase a cabo nun tempo máximo de sesenta segundos. Pasado ese tempo, o árbitro principal tomará posición detrás do pitcherr disposto a reanudalo encontro inmediatamente.

c) Se dez segundos despois do tempo límite para o cambio de posición no campo (sesenta segundos) despois da última eliminación da fase precedente, o equipo á defensiva está preparado pero o bateador no tomou posición no caixón de bateo, o árbitro principal indicará o primeiro strike. Cando nos dez segundos sucesivos seguintes a esta decisión, o bateador no tomara posición no caixón,

indicará o segundo strike. Á terceira vez sucesiva, indicará o terceiro strike e o bateador será eliminado.

d) Cando, tanto o equipo á defensiva como o bateador no estean a punto para reanudalo xogo, despois do tempo límite de sesenta segundos dende a última eliminación da fase precedente, a primeira vez o árbitro principal advertirá verbalmente ós adestradores dos equipos. A segunda vez, os amonestará oficialmente, e a terceira vez os expulsará do terreo de xogo, non podendo permanecer no banquillo (dogout).

e) O bateador debe permanecer no caixón de bateo ó menos que pida “Tempo”, e o árbitro crea que a petición é razoable. Só neste caso o árbitro concederá tempo.

f) Cando un bateador batea un “home run”, os membros do equipo non poderán tocalo bateador ata despois de que cruce o “home plate”. O incumprimento desta regra suporá un aviso, e se este feito repítese, o bateador será eliminado.

g) Ós equipos se lles permitirá un máximo de tres “Reunións ofensivas” e outras tres “Reunións defensivas” por partido. Estas prodúcense cando un adestrador demora o partido por calquera período de tempo para falar cun xogador baixo a cuberta indo ó “home plate”, ou para falar con outro adestrador. Se o partido alárgase con entradas extras, permitirase unha Reunión ofensiva e outra defensiva adicional por cada tres entradas extras.

h) Reitérase ós árbitros a obriga de cumprir escrupulosamente o disposto nestas Bases Xerais de Competición, referentes á aceleración da duración dos encontros.

i) Os árbitros deberá impedilo atraso inxustificado no desenrolo do xogo, causado pola infracción dun defensor ó devolvela pelota ó receptor ou por algún diálogo entre eles. Á primeira infracción o defensor será advertido verbalmente, á segunda vez será amoestado oficialmente, e a terceira vez será expulsado do terreo de xogo.

j) Para reempredelo xogo, despois dun batazo “foul ball” ou despois de que a pelota saia do terreo de xogo, o árbitro principal imporá o uso unha pelota das que obran no seu poder, evitando que sexa inmediatamente empregada a pelota que saíu de “foul ball” ou que saíu do terreo de xogo.

k) Un encontro no poderá interromperse por tempo superior a tres minutos por causa de lesión dun xogador que este no xogo. Pasado este prazo de tempo, o xogador deberá ser cambiado por

outro. Calquera simulación de lesión por parte dun xogador, suporá a inmediata expulsión deste.

#### 4. CREACIÓN E MODIFICACIÓN DO CALENDARIO:

4.1 A Asamblea Xeral da FEGABESOF, actuando en Comisión Delegada, determinará o **Calendario** da Tempada Oficial de Xogo.

4.2 A Comisión Delegada da FEGABESOF poderá **modificar o calendario**, cando as circunstancias así o xustifiquen.

4.3 Tódolos encontros deben xogarse nas datas sinaladas no calendario oficial, o cal non poderá alterarse salvo por casos de forza maior e excepción de carácter xeral acordada ó aprobarse ou modificarse este.

4.4 Non se poden **aprazar encontros** previstos no calendario oficial, salvo en casos de forza maior (*ver artigo 4.11 deste punto*), previa autorización da FEGABESOF, que deberá recibila solicitude por escrito antes do mércores da semana do partido ás 21.00 horas. Dita solicitude ([Anexo 2](#)) debe conter a aceptación do cambio por parte dos equipos contrarios e unha proposta de nova data e horario para os encontros, sen que ditos cambios afecten de ningún xeito ó Calendario establecido. No caso de que as partes no se puxeran de acordo, será a FEGABESOF a que sinale o día e hora do encontro a disputar sen posibilidade de facer ningún cambio.

4.5 Se na xornada a aprazar participaran máis de dous equipos, o clube solicitante do aprazamento deberá presentar tantos formularios como equipos implicados no cambio.

4.6 Tanto o equipo local como os equipos visitantes farán todo o posible para evitalas suspensións de encontros por causa de choiva ou mal estado do terreo de xogo.

4.7 Cando os equipos se atopen no campo para dar comezo o encontro, serán estes os responsables de suspendelo partido se consideran que a climatoloxía ou o mal estado do terreo de xogo fan inviable a celebración do mesmo.

4.8 No caso de que o equipo local constate con antelación que a climatoloxía ou o mal estado do terreo de xogo impedirán a disputa do encontro, deberá avisar ós equipos visitantes como mínimo catro horas antes da hora sinalada para comezalo encontro. Neste caso, será clube local o encargado de mediar para elixir outra data

alternativa, e deberá chamar á Federación para avisar dos cambios acordados. No caso de que non haxa acordo entre os clubs para escoller unha data alternativa, a FEGABESOF obrará coma se indica no *punto 4.4 desde apartado*.

4.9 No caso de que non se avise con suficiente antelación ós equipos visitantes, tódalas partes deberán persoarse no terreo á hora sinalada para o comezo do encontro, e serán os equipos implicados os encargados de Suspendelo encontro se constatan que a climatoloxía ou o mal estado do terreo de xogo impiden a celebración do mesmo.

4.10 A FEGABESOF terá a competencia para aprazar ou suspender calquera encontro, variar a súa hora de comezo ou aprazar ou suspender parcial ou definitivamente a propia competición en calquera intre, cando as circunstancias así o aconsellen, para velar polo bo funcionamento da mesma ou para evitar maiores prexuízos.

4.11 **Os Casos de forza maior** e excepción de carácter xeral son os seguintes:

- a) Condicións climatolóxicas moi adversas que impidan a práctica do béisbol.
- b) Estado do terreo de xogo impracticable para a práctica do béisbol.
- c) Non disposición da instalación por parte do clube local por mor dunha circunstancia allea a súa vontade. Neste caso será imprescindible a presentación na FEGABESOF dun certificado da Autoridade Competente conforme dito clube non dispón na data e horario marcado polo calendario o terreo de xogo, e o motivo de tal circunstancia.

4.12 Unha vez establecido o calendario da competición enténdese contraída a obriga de cumprilo mesmo por parte de tódolos Clubs inscritos.

4.13 Pasados cinco minutos (se o equipo non presentado é da mesma provincia) ou quince minutos (se o equipo é doutra provincia) da hora oficial sinalada para o comezo do encontro, o árbitro principal declarará **Forfeit** ó equipo que non se atope no terreo de xogo nas condicións regulamentarias (ver *Apartado E: Sobre o Material de xogo e a uniformidade*) para dar comezo o partido. (Ver sanción no **Apartado G. Punto 2. Artigo 2.2**)

4.14 Se un equipo preséntase a xogar despois de que ó árbitro houbera declarado Forfeit, pero antes de que o equipo contrario e os propios árbitros houbesen abandonado o terreo de xogo, o

encontro xogarase se as razóns do retraso enmárcanse dentro dos seguintes casos:

a) Retrasos nos horarios de Transportes públicos. Deberá presentarse ó árbitro principal o certificado firmado e selado pola compañía de Transporte conforme produciuse dito retraso.

b) Retrasos motivados por un accidente (non avería) dun vehículo particular ou de alquiler, ou por accidente ou avería dun autobús de servizo discrecional. Tamén neste caso deberán presentar ó árbitro principal un certificado da autoridade competente (Garda civil de tráfico, etc.).

## **5. PRÁCTICAS DE QUENTAMENTO:**

5.1 **Práctica de bateo:** O equipo local disporá do terreo de xogo durante 15 minutos, dende unha hora antes da hora oficial de comezo do encontro. O equipo visitante disporá igualmente de 15 minutos, dende 45 minutos antes da hora oficial de comezo do encontro.

5.2 **Práctica de cadro:** O equipo local disporá do terreo de xogo durante 10 minutos, dende media hora ata vinte minutos antes da hora oficial de comezo do encontro. O equipo visitante disporá igualmente de 10 minutos, dende 20 minutos ata 10 minutos antes da hora oficial de comezo do encontro.

5.3 No caso de que se disputen varios encontros seguidos, haberá alomenos media hora entre partidos para que os equipos poidan organizalos seus quentamentos.

5.4 **Os últimos dez minutos** anteriores á hora oficial de comezo do encontro, empregaranse sempre para o acondicionamento do terreo de xogo, remarcaxe de liñas, etc.

5.5 Cando non sexa posible empregalos horarios de prácticas de quentamento que se indican nos puntos anteriores, sempre a criterio do Clube local, non se efectuará a práctica de bateo e se levará a cabo soamente a práctica de cadro, de xeito que o encontro iniciase sempre co menor retraso posible sobre a hora oficial de comezo do mesmo.

5.6 En ningún caso retardarase ou variará o horario das prácticas de quentamento por ausencia ou retraso de calquera dos equipos participantes que, por dito motivo, perderan o seu dereito ás prácticas previstas dentro do horario desaproveitado.

## **D. SOBRE O CAMPO E AS INSTALACIÓNS DE XOGO.**

### **1. DOGOUT.**

1.1 O equipo local situará o seu dogout á altura da 3ª Base, e a tres metros, aproximadamente, da liña de foul. O equipo visitante o fará a altura da 1ª Base e a tres metros da liña de foul. Marcarase claramente a zona onde está situado o banquillo de xogadores, con liñas brancas no terreo de xogo. Excepto nos casos polas características da instalación e previa autorización da Comisión Delegada, adecúense ditas distancias á instalación.

1.2 Os Dogouts deberán conter a lo menos un banco para os equipos.

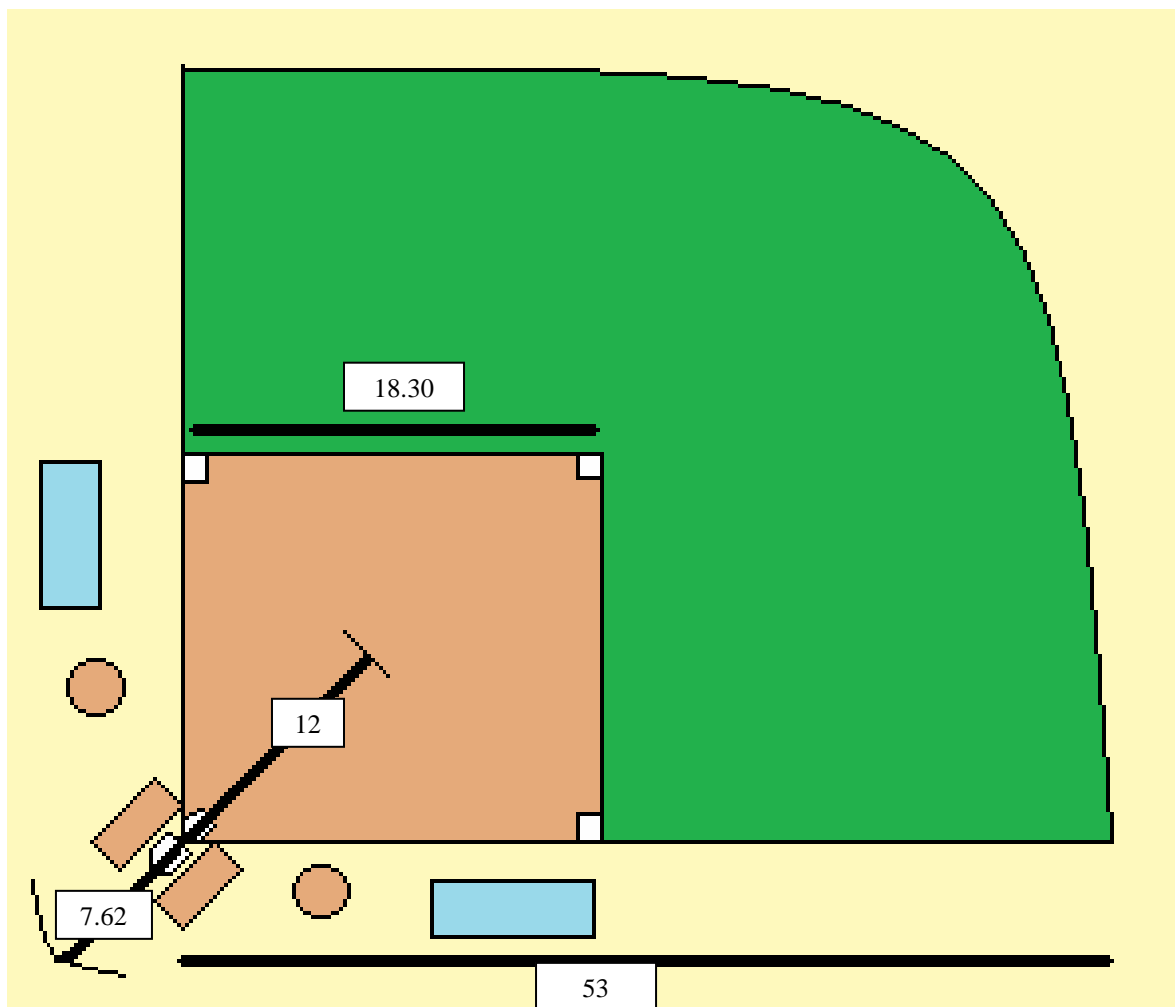
1.3 Sómente poderá permanecer no dogout os titulares de licencia en vixencia, expedida pola FEGABESOF: xogadores, técnicos, delegados, e auxiliares, do equipo que deba empregalo mesmo.

1.4 Está terminantemente prohibido o uso de tabaco en calquera das súas formas (cigarros, tabaco de mascar, etc.) nos dogouts e sobre o terreo de xogo, por tratarse dunha práctica altamente nociva.

1.5 Os árbitros velarán en todo momento polo cumprimento desta norma. (Ver sanción no Apartado G. Punto 2. Artigo 2.4)

### **2. TERREO DE XOGO.**

2.1 Unicamente poderán celebrarse encontros oficiais en campos inscritos a nome dos clubs, ben da súa propiedade ou cedidos en aluguer, ou de corporacións ou organismos públicos, sempre que foran homologados pola FEGABESOF, previo recoñecemento ou comprobación das súas condicións técnicas e regramentarias para o xogo. No seguinte debuxo amosamos as distancias mínimas que deben ter os campos de xogo para as competicións oficiais:



2.2 Non se autorizará ningún terreo de xogo de superficie notablemente irregular, que sexa pedregoso, que teña algún obstáculo no seu interior, ou con calquera outro defecto que prexudique o normal desenvolvemento de xogo ou poida constituír perigo para os que o empreguen.

2.3 Queda totalmente prohibido que nos terreos de xogo entre animais de calquera clase.

2.4 Cando no terreo de xogo concorran condicións especiais, o equipo local terá que comunicar por escrito, antes de iniciarse a competición, á FEGABESOF, as regras especiais que rexerán o mesmo. Igualmente deberán comunicar calquera construción ou modificación que se introduza nos mesmos durante a tempada de xogo (Ver anexo 1)

2.5 O equipo local é o responsable de que o terreo de xogo se atope en perfectas condicións de uso antes do comezo do encontro, así como do seu arranxo, remarcación das liñas, etc durante o mesmo, a requirimento do árbitro principal ou do equipo visitante. (Ver sanción no Apartado G. Punto 2. Artigo 2.6)

2.6 Non é obrigatorio que as bases, a goma de lanzador, nin o home plate se atopen cravados no chan, pero si é necesario que a zona onde se ubican as bases e o home plate estean marcados.

2.7 O Bating Tee sitúase fora do campo, detrás do Home plate, polo que os caixóns de bateo tamén se situarán máis atrás, acordos coa posición do soporte de bateo.

2.8 As Bases poden ser planas e de calquera cor.

2.9 É obrigatorio pintalos círculos de bateo, os caixóns, as liñas de foul, o back-stop (no caso de que no haxa), e as zonas de bases.

2.10 É obrigatorio ter bancos para que se senten os equipos nos Dogouts.

2.11 Non é necesario que o campo este pechado por unha valla, pero si debe estar marcado de xeito visible con conos ou similar.

2.12 Recoméndase ter un Back-stop, no caso de non telo haberá que delimitalo campo nesa zona cunha liña ou sinal.

2.13 Durante o transcurso dunha tempada, queda terminantemente prohibido alterar as medidas do terreo de xogo declaradas ó inicio da mesma, salvo por causas de forza maior aceptada pola FEGABESOF ([Ver Anexo 3](#)).

## **E. SOBRE O MATERIAL DE XOGO E A UNIFORMIDADE.**

### **1. MATERIAL DE XOGO:**

1.1 As Pelotas de xogo oficiais poden ser: Benson VSPB1, Rawling R200, Markwort L96, ou similar.

1.2 O equipo local é responsable de facilitar ó árbitro principal as pelotas coas que se xogará o encontro, debendo presentar unha docena de bolas novas ou en bo estado antes de comezalo encontro ([Ver sanción no Apartado G. Punto 2. Artigo 2.3](#)).

1.3 Autorízase o uso de bates metálicos habituais no comercio e de marcas coñecidas, con expresa prohibición da manipulación de bates. Calquera alteración dun bate suporá a perda do encontro por parte do equipo que o empregou, aínda que non sexa este o responsable da manipulación.

1.4 Os árbitros retirarán do xogo os bates que resulten alterados polo seu uso, que estean rotos, dobrados, curvados, etc. (Ver sanción no Apartado G. Punto 2. Artigo 2.3).

1.5 O adestrador é o responsable do material de xogo do seu equipo, que deberá atoparse en todo momento no interior do Dogout. (Ver sanción no Apartado G. Punto 2. Artigo 2.3).

1.6 É obrigatorio que o Bateador e os xogadores corredores en bases, empreguen o casco protector de dobre orejera.

1.7 Os xogadores deberán empregar “coquilla” de protección. Se ben este elemento non é obrigatorio recoméndase moi encarecidamente o seu uso.

1.8 Os Receptores deberán empregar obrigatoriamente tódolos seus elementos protectores: careta, peto, chingalas e casco protector.

## **2. UNIFORMIDADE:**

2.1 En tódolos encontros esixirase que os participantes vaian uniformados como segue: Camiseta do mesmo cor con dorsal na espalda.

2.2 O uniforme de xogo empregado polos equipos non poderá variar durante a competición, debendo indicarse o que se empregará nos partidos como local, e nos partidos fora da casa na correspondente folla de Inscripción do Clube nas Competicións.

2.3 Os equipos deben incluír no orde ó bate de cada encontro o número de uniforme ou dorsal de tódolos xogadores, que non poderá variar nos encontros da mesma xornada, así como a posición no terreo de xogo, o número de licencia, o nome, e o primeiro apelido.

2.4 O xogador que se sitúe como receptor para realizalo quentamento co lanzador se o houbese, deberá empregar alomenos, a careta de receptor, como medida de seguridade.

## **F. SOBRE A ARBITRAXE E A ANOTACIÓN.**

### **1. A ARBITRAXE:**

1.1 Tódolos encontros das Competicións oficiais de categoría infantil, serán arbitrados por un membro do Clube Local (**Ver sanción no Apartado G. Punto 2. Artigo 2.8).**

1.2 Os encontros de play offs se os houberse, así como os de promoción, serán arbitrados por un membro do Clube local ou por un árbitro pertencente o Colexio Galego de Árbitros de Béisbol (COGAB).

1.3 Aínda sendo competencia do COGAB o nomeamento dos árbitros e a designación dos postos que deberán ocupar en cada encontro, a Comisión Delegada establecerá cada tempada os criterios xerais a seguir para a súa designación nesa competición, tendo en conta o número e ubicación xeográfica dos equipos participantes, número de árbitros en cada provincia con Clubes inscritos na Competición, etc.

1.4 Os Árbitros deberán cumprir e facer cumprir estrictamente todo o previsto nestas Bases Xerais de Competición.

1.5 Os poderes do Árbitro comezan no intre de chegar ás instalación onde se atopa o terreo de xogo, e non rematan ata que as abandona, conservándoas, por tanto, durante as interrupcións e suspensións, se as houbera.

1.6 Os árbitros gardarán ós directivos, adestradores, delegados, xogadores e auxiliares, a consideración e ríspeto acorde a súa autoridade. Por ningunha causa nin pretexto, os árbitros poderán dirixirse ó público.

1.7 O Árbitro principal será o responsable de cubrir de maneira exacta e completa a Acta de cada encontro. O orixinal deberá ser entregado durante a semana seguinte na Oficina da FEGABESOF.

1.8 Na acta oficial, no apartado de amonestacións, expulsión e observacións, escribirá as posibles infraccións por parte dalgún afiliado á FEGABESOF, e será o encargado de remitila acta orixinal durante a semana seguinte na oficina da FEGABESOF.

1.9 É obrigatorio en cada encontro a comprobación da identidade dos participantes por medio da seguinte documentación: Ficha carné elaborado pola FEGABESOF, Documento Nacional de identidade, Pasaporte, Carné de Conducir (só en caso de españois), Tarxeta de Identidade ou Residencia. Tamén estará permitida una fotocopia compulsada de calquera dos documentos anteriores.

1.10 Se carece de calquera deste documentos, o participante só será autorizado a intervir no encontro se é persoalmente

recoñecido ou identificado polo Comisario Técnico ou por un dos árbitros do mesmo. Neste caso, farase constar na Acta Oficial do Encontro dita situación coa firma do interesado. (Ver sanción no Apartado G. Punto 2. Artigo 2.7).

1.11 O árbitro principal ou o anotador (se o houbese), poderá, se considera convinte, retelos documentos identificativos durante o encontro, devolvéndoo en calquera caso ó finalizalo mesmo.

## **2. A ANOTACIÓN:**

2.1 O Clube Local será o encargado en cada encontro de presentar unha persoa voluntaria (recoméndase que teña Licencia Federativa en vixencia) para facela anotación do encontro. (Ver sanción no Apartado G. Punto 2. Artigo 2.8).

2.2 Os anotadores deberán cumprir e facer cumprir estrictamente todo o previsto nestas Bases Xerais de Competición.

2.3 Os Anotadores gardarán ós directivos, adestradores, delegados, xogadores e auxiliares, a consideración e ríspeto acorde a súa función. Por ningunha causa nin pretexto, os anotadores poderán dirixirse ó público.

## **G. SOBRE O RÉXIME DISCIPLINARIO.**

### **1. ÓRGANOS DISCIPLINARIOS.**

1.1 **O Comité de Competición** das Competicións oficiais estará constituído por un Xuíz único nomeado pola Xunta Directiva da FEGABESOF.

1.2 **O Xuíz Único** terá tódalas atribucións e dereitos que se establecen nestas Bases Xerais de Competición e no Regramento de Réxime Disciplinario, e atenderá a tódolos feitos que se produzan antes, durante e despois dos encontros, en relación cos mesmos e por aplicación do disposto nas Regras Oficiais de Xogo, nestas Bases Xerais de Competición e no Regramento de Réxime Disciplinario.

1.3 O Xuíz único emitirá os seus fallos en función do contido das Actas dos Encontros, dos informes dos Comisarios Técnicos, Árbitros oficiais, Delegados, equipos (cando proceda), e Comisión Delegada, podendo ter en conta ademais todos aqueles aspectos que considere relevantes según as circunstancias de cada caso. O Xuíz Único poderá actuar de oficio ou a instancia de parte.

1.4 A Acta do encontro, ademais dos informes dos equipos e Árbitros consideraranse a estes efectos, a providencia de apertura de expediente sancionador, tendo un prazo de DOUS DÍAS HÁBILES, contados dende a data da mesma, para facer chegar ó Xuíz Único (por medio da FEGABESOF), as alegacións que estime oportunas para defender os seus intereses.

1.5 Os fallos do Xuíz Único serán comunicados inmediatamente ás partes interesadas e terán efecto executivo, é dicir, de obrigada aplicación, sen prexuízo dos recursos que puideran derivarse dos mesmos.

1.6 Contra os fallos do Xuíz Único poderán recurrirse ante **o Comité de Apelación** da FEGABESOF, nomeado ó efecto pola Xunta Directiva da FEGABESOF.

1.7 O Procedemento a seguir nos recursos ante o Comité de Apelación da FEGABESOF, é o mesmo e contén os mesmos prazos que o sinalado para os Recursos ante o Xuíz Único (*artigos 1.3, 1.4, e 1.5*).

1.8 Contra os fallos do Comité de Apelación da FEGABESOF, poderá recurrirse ante **o Comité Galego de Disciplina Deportiva** da Xunta de Galicia.

## **2. SANCIONES.**

2.1 Sen prexuízo das sancións que poidan aplicarse de conformidade co Regramento de Réxime Disciplinario da FEGABESOF, os participantes que sexan expulsado polos árbitros, por calquera motivo que non sexa a dobre amonestación, non poderán participar na seguinte xornada.

2.2 **Sancións por Forfeit** (*Apartado D. Punto 4. Artigos: 4.13, e 4.14*):

a) A primeira vez: O equipo que non se presenta (forfeit), deberá ingresar na conta corrente que, a tal fin dispuxo a FEGABESOF, a cantidade de 12€, debendo xustificar dito ingreso na Sede da FEGABESOF antes das 21.00 do mércores seguinte ó partido oficial no que se declarou por parte do árbitro o “Forfeit”.

b) Doble incomparecencia: Se os dous equipos son declarados “non presentados” polo árbitro principal, procederase con ambos, como nos casos anteriores, pero permanecendo como último beneficiario do importe total ingresado por ambos equipos a FEGABESOF.

**2.3 Sancións por faltas no material oficial (Apartado E. Punto 1. Artigo: 1.2, e 1.4):**

a) Se un encontro non puidera xogarse ou tivera que suspenderse por falta de pelotas reglamentarias, o equipo local será sancionado coma si se tratase de non presentación (*Artigo 2.2 deste punto*).

b) Se un encontro tivese que suspenderse por falta de pelotas reglamentarias despois de que o equipo local entregase como mínimo catro delas novas, se lle dará por perdido o encontro por 9 carreiras a 0, pero non se lle descontará ningún average na primeira vez que lle suceda. Pola contra, na segunda vez e seguintes que se prodúcese esta circunstancia, será sancionado con multa de 15€ cada vez, ademais da perda do encontro.

c) Se un equipo volve empregar un Bate que xa foi retirado nun encontro polo árbitro, por estar alterado, sufrirá a perda do partido.

d) Se o material de xogo non se atopa dentro do Dogout, o adestrador será amonestado. Se esta norma segue sen cumprirse ó longo do partido, o adestrador será expulsado.

**2.4 Sancións por estancia no Dogout** de persoas sen licenza en vixencia de xogador, técnico, ou auxiliar do equipo infractor (*Apartado D. Punto 1. Artigo 1.2*): Inmediata expulsión do infractor e sanción de 12€ ó clube cada vez que suceda.

**2.5 Sancións por Incumprimento dalgunha norma referente ó Delegado de Campo** (*Apartado B. Punto 2. Artigos 2.5, 2.6, e 2.7*): Sanción de 12€ ó clube infractor cada vez que suceda.

**2.6 Sancións por incumprimento no coidado e preparación do terreo de xogo** por parte do equipo local (*Apartado: D. Punto 2. Artigos 2.3, 2.4, 2.5, e 2.7*). Será sancionado con multa de 12€ a 60€ e, se o encontro non puidera celebrarse ou non puidera continuarse por causas imputables á negligencia do equipo local, este será sancionado como si se tratase de non presentación (*Artigo 2.2 deste punto*).

a) Casos leves, 12€: Cando o equipo local non cumpra a súa obriga de remarcalas liñas durante o partidos, e cando entren animais no terreo de xogo.

b) Casos graves, 30€: Cando o equipo local non teña o campo nas condicións reglamentarias para comezalo encontro na hora prevista, ou que o incumprimento das súas obrigas supoña algún tipo de alteración nos dereitos do equipo visitante (prácticas de quentamento, etc.).

c) Casos moi graves, 60€: Cando o equipo local modifique as distancias do terreo de xogo sen permiso da FEGABESOF.

**2.7 Sanción por non presentación de documentación acreditativa** (*Apartado F. Punto 1. Artigo 1.10*): O xogador deberá aboar a cantidade de 6€ na conta da FEGABESOF, antes do venres previo á seguinte xornada.

**2.8 Sanción por no presentar o equipo local un árbitro e/ou un anotador:** (*Apartado F. Puntos 1 y 2*) 10€ por cada falta.

## **H. SOBRE OS MEDIOS DE COMUNICACIÓN, PATROCINADORES E PUBLICIDADE.**

### **1. MEDIOS DE COMUNICACIÓN:**

1.1 Pola importancia que teñen as competicións galegas de béisbol en si mesmas, e polo interese adicional que supón para difundilo Béisbol e Sófbol entre o público en xeral, a FEGABESOF coidará moi especialmente a información relativas ás competicións, facilitando ós Medios de Comunicación, toda a documentación que se precise.

1.2 Recoméndase ós equipos participantes que presten ós Medios de Comunicación a maior atención posible, en beneficio común, facilitando ademais á FEGABESOF, canta información consideren de interese para difundila publicamente.

### **2. PATROCINADORES E PUBLICIDADE:**

2.1 Os equipos participantes nas Competicións Oficiais organizadas pola FEGABESOF, poderán estar directamente patrocinados por un ou varios Patrocinadores, tendo en conta as seguintes condicións:

a) Cada equipo participante poderá empregar, ademais do nome do Clube ó que pertence, a maiores ou incluso substituindo a aquel, un nome ou marca publicitaria que non poderá variar en toda a competición.

b) Autorízase a publicidade nos uniformes, que deberán corresponder ó nome ou marca publicitaria, e será única para toda a competición.

## **I. OUTROS.**

1. En ningún caso, a FEGABESOF responsabilízase dos accidentes que, por calquera causa, puideran suceder ós participantes e/ou ós espectadores durante o transcurso da competición.

2. Todo o previsto nestas Bases de Competición ten prioridade sobre calquera outro Regramento.

3. A Comisión Delegada ten a máis amplía facultade para a interpretación destas bases e poderá, en caso de entendela necesario, dictalas normas complementarias que considere oportunas para o mellor desenrolo da competición.

4. A Inscripción nas Competicións Oficiais da FEGABESOF en categoría cadete supón a total aceptación destas Bases de Competición por parte dos participantes.